

**Znak sprawy IZP-Z.271.43.2017**

**Część II - gry i zabawki edukacyjne**

l.p.	Przedmiot zamówienia	Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia	Razem ilość sztuk	JEDNOSTKA OŚWIATOWA / ILOŚĆ									
				SP7	SP8	SP13	SP15	SP11-G4	SP15-G5	G3 ZSE	ZSRA	ZSLIZ nr 2	III LO (ZSOIT)
<b>PAKIET I - Wyposażenie pracowni przyrodniczej - SP7, SP13, SP15</b>													
1	Jaki to ptak?	Audycja (audio CD lub MP3) do nauki rozpoznawania głosów ptaków. Zawiera nagrania śpiewów i głosów nie mniej niż 160 gatunków ptaków - rzadkich i pospolitych wraz z opisem wszystkich głosów w postaci <del>napisemwiel lub niki rto wotruku</del>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
2	Gra edukacyjna memo - Ptaki	Gra edukacyjna typu memo zawierająca nie mniej niż 20 różnych fotografii <b>polskich ptaków wraz z ich nazwami.</b>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
3	Gra edukacyjna memo - Drzewa	Gra edukacyjna typu memo zawierająca nie mniej niż 20 różnych fotografii <b>polskich drzew wraz z ich nazwami.</b>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
4	Zestaw origami - Podwodny Świat	Zestawy kolorowych papierów do tworzenia modeli origami wraz z instrukcją pozwalającą na stworzenie różnych modeli związanych z <b>głębiniami morskimi.</b>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
5	Zestaw origami - Zwierzęta Afryki	Zestawy kolorowych papierów do tworzenia modeli origami wraz z instrukcją pozwalającą na stworzenie modeli <b>zwierząt afrykańskich.</b>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
6	Gra typu Eko-Bingo	Dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym. Rodzaj gry w bingo o temacie przewodnim związanym z ekologią. Zawartość: minimum 4 plansze do gry w bingo , 39 kolorowych 2-stronnych kart do zakrywania pól.	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
7	karty edukacyjne - Świat zwierząt	Zestaw winien zawierać nie mniej niż 48 dwustronnych kart w formacie ok. A6, z przekrojami anatomicznymi gatunków polskich zwierząt oraz informacjami o ich systematyce na jednej stronie, na odwrocie znaleźć się <b>zdjęcia i opisy gatunków w Polsce zagrożonych</b>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
8	Gra edukacyjna - Przyroda.	Zbiór gier edukacyjnych, przybliżających zmiany zachodzących w przyrodzie. Gry uczące nazw zwierząt i słownictwa z nimi związanego, nazw pór roku oraz przyporządkowania różnych czynności odpowiednim porom dnia. <b>Przeznaczone do edukacji wczesnoszkolnej.</b>	3		1	x	1	1	x	x	x	x	x
<b>PAKIET II - Wyposażenie pracowni matematycznej SP7,SP8,SP13,SP15</b>													
9	Gra planszowa typu „Matematyka na wesoło”	Gra ucząca logicznego myślenia, przewidywania. Zestaw składać się między innymi z kolorowej planszy, nie mniej niż 50-u kart z pytaniami i zadaniami z zakresu matematyki od II do V klasy szkoły podstawowej. 4 kart postępu, kostki do gry, min 4 pionki, i notesików, oraz instrukcji do gry.	8		2		2	2	2	x	x	x	x
10	Domino: dodawanie ułamków dziesiętnych	Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę dodawania ułamków dziesiętnych. Zestaw zawierać winien 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek dziesiętny, a po drugiej stronie działanie dodawania ułamków dziesiętnych. Wymiary każdej płytki: ok. 8x4 cm, narożniki zaokrąglone	4		1	1	1	1	x	x	x	x	x
11	Domino: dodawanie ułamków zwykłych.	Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę dodawania ułamków zwykłych. Zestaw zawiera 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek zwykły, a po drugiej stronie działanie dodawania ułamków zwykłych. Gra polega na tym, aby do każdej kostki domina dokładać ułamek lub działanie o tej samej wartości. Wymiary każdej płytki: ok. 8x4 cm, narożniki zaokrąglone.	4		1	1	1	1	x	x	x	x	x
12	Domino: odejmowanie ułamków zwykłych	Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę odejmowania ułamków zwykłych. Zestaw zawiera 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek zwykły, a po drugiej stronie działanie odejmowania ułamków zwykłych. Gra polega na tym, aby do każdej kostki domina dokładać ułamek lub działanie o tej samej wartości. Wymiary każdej płytki: ok. 8x4 cm, narożniki zaokrąglone.	4		1	1	1	1	x	x	x	x	x
13	Domino: odejmowanie ułamków dziesiętnych	Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę ułamków dziesiętnych. Zestaw zawiera 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek dziesiętny, a po drugiej stronie działanie odejmowania ułamków dziesiętnych. Gra polega na tym, aby do każdej kostki domina dokładać ułamek lub działanie o tej samej wartości. Wymiary każdej płytki: ok. 8x4 cm, narożniki zaokrąglone.	4		1	1	1	1	x	x	x	x	x
14	Domino: ułamki niewłaściwe i liczby mieszane	Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę ułamków. Zestaw zawiera 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się ułamek, a po drugiej stronie ułamek niewłaściwy. Gra polega na tym, aby do każdej kostki domina dokładać ułamek o tej samej wartości. Wymiary każdej płytki: ok. 8x4 cm, narożniki zaokrąglone.	4		1	1	1	1	x	x	x	x	x
15	Domino: skracanie ułamków	Domino matematyczne wspomagające i utrwalające naukę skracania ułamków zwykłych. Zestaw zawiera 26 plastikowych płytek domina, na każdym po obu stronach znajdują się ułamki zwykłe. Gra polega na tym, aby do każdej kostki domina dokładać ułamek o takiej samej wartości po skróceniu, choć różnie zapisany. Wymiary każdej płytki: ok. 8x4 cm, narożniki zaokrąglone	4		1	1	1	1	x	x	x	x	x
16	Fizyki ułamekowe do gier	Dwustronne karty ukazujące ułamek w postaci obrazkowej (część koła lub kwadratu), na drugiej stronie zapis ułamka zwykłego. Każda talia zawiera: 52 dwustronne karty (wym. ok. 4,5 x 6,5 cm) oraz instrukcję z propozycjami <b>gier</b>	16		4	4	4	4	4	x	x	x	x
17	Piramida matematyczna – tabliczka mnożenia	Pomoc naukowa w formie gry matematycznej podobnej do domina. Gra polega na prawidłowym rozwiązaniu ok. 60 zadań i ułożeniu ok. 50 <b>trójkątów wychodzących w skład zestawu w piramidę.</b>	16		4	4	4	4	x	x	x	x	x
18	Tangramy magnetyczne	Tangram to kwadrat, który składa się z 7 części (tan): 2 duże trójkąty, 1 średni trójkąt, 2 małe trójkąty, 1 kwadrat, 1 równoległobok. Elementy układanki z tworzywa lub drewna wyposażone w elementy magnetyczne tak by ułożony obrazek można było układać na dołączonej tabliczce o <b>wielkości ok. 15x15 cm</b>	16		4	4	4	4	x	x	x	x	x
<b>PAKIET III - Pomoce dydaktyczne do prowadzenia zajęć matematycznych SP7,SP8,SP13</b>													
19	Gra edukacyjna typu „Znam się na zegarku”	Pomoc naukowa dla nauczania początkowego zawierająca zegar wskazówkowy oraz 24 karty pracy prezentujące codzienne czynności związane z higieną osobistą, przygotowaniem do szkoły, odrabianiem lekcji, i in. oraz wskazaniem tych czynności w formie zegara cyfrowego oraz <b>wskazówkowym</b>	3		1	1	1	x	x	x	x	x	x
<b>PAKIET IV - Pomoce wyposażenie pracowni matematycznej - pomoce dydaktyczne SP7, SP8, SP15</b>													
20	Gra edukacyjna typu Kasa	Gra edukacyjna z imitacją monet i banknotów. W trakcie gry pionki graczy przemieszczają się po planszy. W zależności od ich położenia, gracze "kupują" towary, których obrazki wraz z ceną umieszczone są na każdym polu planszy. Gracze w swojej kolejce odliczają z kasy właściwą ilość pieniędzy, kupują towar, a sprzedający musi poprawnie odliczyć i wydać resztę. Zawartość: plansza, 4 pionki, kostka, ok. 50 żetonów, po min 20 sztuk banknotów 200, 100, 50, 20, 10 zł, po 4 sztuki monet 5, 2, 1zł oraz 50, 20, 10, 5, 2, 1gr , pojemnik na pieniądze, instrukcja.	6		2	2	x	2	x	x	x	x	x
21	Kostka w trzech kolorach z kropkami	Kostka sześcienna o boku ok. 1,2 cm, na kostce nadruk kropek 1-6 w <b>układzie klasycznym</b>	108		36	36	x	36	x	x	x	x	x
22	Puzzle matematyczne - dodawanie i odejmowanie do 100	Pamięciowe dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 w formie układania puzzli. W zestawie nie mniej niż trzy różne układanki, a każda obejmie planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zadaniem. Po wyborze puzzla należy rozwiązać podane działanie i wyszukać jego wyniku na planszy, przykrywając w ten sposób planszę tafelkami puzzli. Prawidłowo rozwiązane zadania tworzą obrazek. Każda układanka reprezentuje inny <b>rozpacz poziom trudności</b>	3		1	1	x	1	x	x	x	x	x







Lp.	Przedmiot zamówienia	Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia	Razem ilość sztuk	w	Punkty	SP7	SP8	SP13	SP15	SP11-G4	SP15-G5	G3 ZSE	ZSRA	ZSUZ nr 2	III LO (ZOiP)
						5									
93	Płytki dotykowe: cyfry	Pomoc dydaktyczna składająca się z 10 twardych podkładek z cyframi o max. wymiarach 16x13 cm. Na każdej płytce nadruk cyfr od 0 do 9 z gruboziarnistego piasku. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2			1	1	x	x	x	x	x	x	[Strona] 5 x	x
94	Płytki dotykowe małe litery piaskowe	Pomoc dydaktyczna składająca się z 26 piaskowych małych liter polskiego alfabetu nadrukowanych na twardej podkładce. Wymiary płytki max 16x13 cm. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2			1	1	x	x	x	x	x	x	x	x
95	Łatwe wzory grafomotoryczne	Pomoc dydaktyczna składająca się z ok. 12 dwustronnych płytek. Wymiary płytek max. 25x22 cm. Po jednej stronie płytki wzory w wyróżniającym się kolorze, z drugiej strony powierzchnia o jednolitym kolorze. W skład zestawu wchodzi 4 kredki akwarelowe w kolorze kontrastującym z powierzchnią płytki. Całość zapakowana w pudełko	2			1	1	x	x	x	x	x	x	x	x
96	Płytki dotykowe: duże litery piaskowe	Pomoc dydaktyczna składająca się z 26 piaskowych dużych liter polskiego alfabetu nadrukowanych na twardej podkładce. Wymiary płytki max 16x13 cm. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2			1	1	x	x	x	x	x	x	x	x
<b>PAKIET IX - Zestaw pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć terapii SP7, SP13</b>															
97	chusta animacyjna	Chusta edukacyjna - narzędzie do nauki i zabawy. Chusta o średnicy 3 metrów +/- 10 % składająca się z 12 klinów w 6 kolorach. Na obwodzie uchwyty - łącznie 24. Na każdym klinie znajdować się powinny okrągłe rzepy o średnicy ok. 4,5 cm - do przyczepiania i odcepienia dowolnych przedmiotów. Chusta wykonana z wytrzymałych materiałów najwyższej jakości - posiadać powinna odpowiednie atesty i nie zawierać m. in. szkodliwych ftalanów. Możliwość korzystania z w pomieszczeniach i na zewnątrz.	2			1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
98	Grafomotoryczna plansza magnetyczna	Pomoc edukacyjna - magnetyczna plansza, usprawnia rękę dziecka i przygotowuje dziecko do pisania rozwijając koordynację wzrokowo-ruchową. Plansza powinna posiadać wyłożone korytarzyki przykryte przezroczystą płytką, w których umieszczone są kolorowe kuleczki. Kuleczki są namagnesowane, a przemieszczanie piasku z metalową końcówką powoduje ich przemieszczanie. Plansza z dołączonymi kartonikami z poleceniami rozmieszczenia kuleczek według kolorów. Zadaniem jest rozprządzenie kuleczek na planszy tak, jak to przedstawia wzorcowy kartonik. Zawartość: - drewniana plansza z pokrętem o wymiarach max 30 x 30 cm - min. 16 kuleczek magnetycznych w 4 kolorach - magnetyczny pisak (z metalową końcówką) zamocowany na sznurczku	2			1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
99	Moje układanki. Ćwiczenia sylabowe do nauki czytania	Zestaw pomocy edukacyjnych do nauki czytania składający się z kompletów obrazków obejmujących naukę czytania wyrazów z dwoma sylabami otwartymi, trzema sylabami otwartymi, dwoma sylabami: otwarta+zamknięta oraz dwoma sylabami zamknięta+otwarta. W skład każdego kompletu wchodzi następujące elementy: 1. Obrazek; 2. Przecięty obrazek z podpisem; 3. Podpis - cały wyraz do czytania;	2			1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
100	Przygoda z głoskami syczącymi i szumiącymi – gra edukacyjna	Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa służąca ćwiczeniu słuchu fonemowego, wymowy wyrazów zawierających głoski syczące (s, z, c, dz) i szumiące (sz, ż, cz, dż), uczy wyróżniania głosek w wyrazach, doskonali liczenie	2			1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
101	Glottodywanik - tabliczka mnożenia	Glottodywanik dywanik przedstawiający tabliczkę mnożenia w formie prostej macierzy dwuwymiarowej. Minimalna wielkość kompletu musi pozwalać na wygodne poruszanie się dzieci po powierzchni ok. 250x100 cm. Dopuszcza się łączenie więcej niż jednego dywanika aby uzyskać minimalną powierzchnię	2			1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
102	Domino - mnożenie do 100 (4 układanki)	Zestaw zawiera 4 układanki domina, o różnym stopniu trudności a każda z nich znakowana jest kolorystycznie dla łatwego sortowania. Gra polega na układaniu kostek domina tak by dopasować działania po jednej stronie klocka z jego wynikiem na innym kločku. Ograniczeniem jest wynik nie większy niż 100. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie wykończonych rogach. 4 komplety domina każdy komplet zawiera 24 duże kostki domina ok. (8 x 4 cm) wykonane z grubego tworzywa. Każda układanka winna znajdować się w osobnym pudełku	2			1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
<b>PAKIET X - Pomoce edukacyjno-terapeutyczne do prowadzenia zajęć szkolnych - SP7, SP8, SP13 - 2kpl.</b>															
103	Zestaw półkuli sensorycznych	Kołczate półkule sensoryczno-równowazne - przyrząd terapeutyczny. Może być wykorzystywany do typowej stymulacji receptorów jak i do ćwiczeń związanych z równowagą lub koordynacją. Półkule mogą być również używane do tworzenia torów przeszkód, slalomów lub ścieżek sensorycznych. Powinny umożliwiać wykorzystywanie je jako znaczniki i markery. Zestaw winien składać się z 6 kół w trzech kolorach	3			1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
104	Druciany brzęk	Pomoc dydaktyczna wspierająca ćwiczenie koncentracji. Gra elektroniczna polegająca na przeprowadzeniu "różdżki" zakończonej niedomkniętym okręgiem o średnicy około 3 cm wokół powyginanej obręczy zabawki. Dotknięcie obręczy różdżki winno być sygnalizowane np. donośnym dźwiękiem. Zestaw składa się co najmniej z: plastikowej podstawki, metalowego prętu, wykonanej z metalu „różdżki”.	3			1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
105	Posłuchaj i zgadnij	Co najmniej 12 pojemników drewnianych z dokręcaną pokrywką. Pomoc służąca do kształtowania spostrzegawczości. W każdym z pojemników powinna być ta sama zawartość, co trzeba stwierdzić poprzez porównanie dźwięków.	3			1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
106	Konik przewlekanka	Pomoc edukacyjna umożliwiająca rozwijanie u dziecka zdolności ruchowych i koncentracji. Wymiary min.: 15 x 2 x 19 cm	6			2	2	2	x	x	x	x	x	x	x
107	tabliczki grafomotoryczne: zestaw wzorów dwustronnych-łatwe wzory,	Zestaw 6 dwustronnych, czarnych płytek, na których nadrukowano na szaro wzory i rysunki. Za pomocą białych kredek dziecko pisze po śladach wzorów. Zapisane linie można zmywać za pomocą wilgotnej ściereki. Wzór nie powinien zmywać się na sucho lub podczas pisania.	3			1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
108	zestaw wzorów dwustronnych-trudne wzory	Zestaw 6 dwustronnych, czarnych płytek, na których nadrukowano na szaro wzory i rysunki. Za pomocą białych kredek dziecko pisze po śladach wzorów. Zapisane linie można zmywać za pomocą wilgotnej ściereki. Wzór nie powinien zmywać się na sucho lub podczas pisania.	3			1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
<b>PAKIET XIII - Wyposażenie pracowni matematycznej - pomoce dydaktyczne - Gim nr 3, Gim nr 4, Gim nr 5</b>															
109	pakiet do rachunku prawdopodobieństwa	Pakiet zawiera elementy wykorzystywane tradycyjnie do przeprowadzania doświadczeń i zadań z rachunku prawdopodobieństwa, w tym model Binostat, czyli Deskę Galtona, przeznaczone do demonstracji zagadnień z zakresu rachunku prawdopodobieństwa, m.in. próby losowe / rozkład losowy, rozkład dwumianowy. Skład min: - karty do gry - 1 talia 52 kart - kostki do gry 6-polowe z oczkami - 15 szt. - kulki czerwone - 3 szt. - kulki niebieskie - 3 szt. - pojemniki prostopadłościowe z tworzywa sztucznego, otwarte z zaokrąglonymi narożnikami, do wyrzucania kości - 4 szt. - pojemniki z tworzywa z zakrętką z rurką transparentną - 6 szt. - kulki białe dopasowane do rurek - min. 12 szt. - kulki czarne dopasowane do rurek - min. 12 szt. - model Binostat - Deska Galtona - do demonstracji rozkładu dwumianowego i trójkąta Pascala (składany, wykonany z tworzywa sztucznego, z koleczkami i tacą z rynienkami do zbierania spadających kulek)	3			x	x	x	x	1	1	1	x	x	x

I.p.	Przedmiot zamówienia	Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia	Razem ilość sztuk	W	SP7	SP8	SP13	SP15	SP11-G4	SP15-G5	G3 ZSE	ZSRA	ZSUZ nr 2	III LO (ZSOiT)
1	2	3	4	5	5									
110	domina porównujące objętość	Domino matematyczne utrwalające wiedzę na temat objętości brył matematycznych. Zestaw zawierać powinien 24 tabliczki domina wykonane z trwałego materiału. Na każdej po jednej stronie znajduje się objętość bryły wyrażona liczbowo w $m^3$ , po drugiej stronie rysunek, na którym przedstawiony sześcian lub prostopadłościan z wymiarami.	3		x	x	x	x	1	1	1	x	x	x
111	geometria -zeszyt plansz,	Zestaw składać się powinien z min 10 szt. plansz formatu ok. 100x70 cm Plansze wykonane z kartonu powlekane, oprawione w listwy, gotowe do zawieszania. Zestaw zawiera minimum: - rodzaje kątów płaskich - trójkąty - czworokąty - okrąg, koło - pola i obwody figur płaskich - pola i obwody figur przestrzennych - graniastosłupy - ostrosłupy - wielościany foremne	3		x	x	x	x	1	1	1	x	x	x
112	układanka Schubtrix- mnożenie i dzielenie do 1000	Układanka edukacyjna o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi – zgodnie z zakresem określonym przez tytuł. Zadanie polega na ułożeniu trójkątów, przez dopasowanie odpowiedzi do zadań tak, aby stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. 2 układanki po min. 24 elementy; łącznie min. 48 kart (o boku ok. 6 cm). Zestaw powinien być wyposażony w układkę do sortowania.	3		x	x	x	x	1	1	1	x	x	x
<b>PAKIET XIV - Pomoce dydaktyczne do prowadzenia zajęć Gim nr 4</b>														
113	NOWE HISTORYJKI SPOŁECZNE	Zestaw min. 150 historyjek, które uczą umiejętności społecznych dzieci z autyzmem, zespołem Aspergera i ich rówieśników. W zestawie płyta CD	1		x	x	x	x	1	x	x	x	x	x
114	Statki sylabowo-ortograficzne (gra dydaktyczna)	Pomoc dydaktyczna oparta na popularnej grze w statki. Pomoc służy do ćwiczeń: percepcji wzrokowej, koordynacji słuchowo-wzrokowo-ruchowej, orientacji przestrzennej, analizy i syntezy wzrokowej i słuchowej, techniki czytania i pisanie metodą sylabową, prawidłowego zapisu wyrazów z ortogramami. Składa się z ofoliowanych zestawów kart i suchościeralnych pisaków do pisania apo folii dających możliwość wielokrotnego wykorzystania.	1		x	x	x	x	1	x	x	x	x	x