

17	Piramida matematyczna - tabliczka mnożenia	Pomoc naukowa w formie gry matematycznej podobnej do domina. Gra polega na prawidłowym rozwiązaniu ok. 60 zadań i ułożeniu ok. 50 trójkątów wchodzących w skład zestawu w piramidę.	16	4	4	4	4	x	x	x	x	x	x
18	Tangramy magnetyczne	Tangram to kwadrat, który składa się z 7 części (tan): 2 duże trójkąty, 1 średni trójkąt, 2 małe trójkąty, 1 kwadrat, 1 równoległobok. Elementy układanki z tworzywa lub drewna wyposażone w elementy magnetyczne tak by ułożony obrazek można było układać na dołączonej tabliczce o wielkości ok. 15x15 cm	16	4	4	4	4	x	x	x	x	x	x
PAKIET III - Pomoce dydaktyczne do prowadzenia zajęć matematycznych SP7, SP8, SP13													
19	Gra edukacyjna typu „Znam się na zegarku”	Pomoc naukowa dla nauczania początkowego zawierająca zegar wskazówkowy oraz 24 karty pracy prezentujące codzienne czynności związane z higieną osobistą, przygotowaniem do szkoły, odrabianiem lekcji, i in. oraz wskazaniem tych czynności w formie zegara cyfrowego oraz wskazówkowego.	3	1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
PAKIET IV - Pomoce wyposażenie pracowni matematycznej - pomoce dydaktyczne SP7, SP8, SP15													
20	Gra edukacyjna typu Kasa	Gra edukacyjna z imitacjami monet i banknotów. W trakcie gry pionki graczy przemieszczają się po planszy. W zależności od ich położenia, gracze "kupują" towary, których obrazki wraz z ceną umieszczone są na każdym polu planszy. Gracze w swojej kolejce odliczają z kasy właściwą ilość pieniędzy, kupując towar, a sprzedający musi poprawnie odliczyć i wydać resztę. Zawartość: plansza, 4 pionki, kostka, ok. 50 żetonów, po min 20 sztuk banknotów 200, 100, 50, 20, 10 zł, po 4 sztuki monet 5, 2, 1zł	6	2	2	x	2	x	x	x	x	x	x
21	Kostka w trzech kolorach z kropkami	Kostka sześcienna o boku ok. 1,2 cm, na kostce nadruk kropki 1-6 w układzie klasycznym	108	36	36	x	36	x	x	x	x	x	x
22	Puzzle matematyczne - dodawanie i odejmowanie do 100	Pamięciowe dodawanie i odejmowanie w zakresie 100 w formie układania puzzli. W zestawie nie mniej niż trzy różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zadaniem. Po wyborze puzzla należy rozwiązać podane działania i wyszukać jego wyniku na planszy, przykrywając w ten sposób planszę tafelkami puzzli. Prawidłowo rozwiązane zadania tworzą obrazek.	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
23	Puzzle matematyczne - mnożenie i dzielenie do 100	Pamięciowe mnożenie i dzielenie w zakresie 100 w formie układania puzzli. W zestawie nie mniej niż trzy różne układanki, a każda obejmuje planszę z odpowiedziami oraz elementy puzzli z zadaniem. Po wyborze puzzla należy rozwiązać podane działania i wyszukać jego wyniku na planszy, przykrywając w ten sposób planszę tafelkami puzzli. Prawidłowo rozwiązane zadania tworzą obrazek.	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
24	Układanka: dodawanie do 100	Układanka edukacyjna. Trójkątne elementy układanki - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi - zgodnie z określonym zakresem. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwiła szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. 2 układanki po 24 elementy; łącznie 48 kart (o boku ok. 6 cm).	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
25	Układanki: dodawanie do 1000	Układanka edukacyjna. Trójkątne elementy układanki - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi - zgodnie z określonym zakresem. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwiła szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. 2 układanki po 24 elementy; łącznie 48 kart (o boku ok. 6 cm).	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
26	Układanki: dodawanie i odejmowanie do 100	Układanka edukacyjna. Trójkątne elementy układanki - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi - zgodnie z określonym zakresem. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwiła szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. 2 układanki po 24 elementy; łącznie 48 kart (o boku ok. 6 cm).	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
27	Układanki: dodawanie i odejmowanie do 1000	Układanka edukacyjna. Trójkątne elementy układanki - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi - zgodnie z określonym zakresem. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwiła szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. 2 układanki po 24 elementy; łącznie 48 kart (o boku ok. 6 cm).	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
28	Układanki: mnożenie i dzielenie do 1000	Układanka edukacyjna. Trójkątne elementy układanki - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi - zgodnie z określonym zakresem. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby dopasować odpowiedzi do zadań i to w taki sposób, aby wszystkie stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. Powstała figura umożliwiła szybką samokontrolę poprawności wykonania wszystkich zadań. 2 układanki po 24 elementy; łącznie 48 kart (o boku ok. 6 cm).	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
29	Liczby rzymskie i arabskie od 21 do 100	Zawartość: 20 dwustronnych kart wykonanych z tworzywa o wym. ok. 6 x 8 cm; plastikowe pudełko. Awers: liczby zapisane cyframi arabskimi, Rewers: - liczby rzymskie.	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x
30	Liczby rzymskie i arabskie od 100 do 2100	Zawartość: 20 dwustronnych kart wykonanych z tworzywa o wym. ok. 6 x 8 cm; plastikowe pudełko. Awers: liczby zapisane cyframi arabskimi, Rewers: - liczby rzymskie.	3	1	1	x	1	x	x	x	x	x	x

83	Brzęczyki zwierzątki	Pomoc edukacyjna - zestaw wieniec zawierający min 4 brzęczyki z dźwiękami zwierząt domowych. Brzęczyki zasiane powinny być 2 bateriami typu AAA	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
84	Dźwiękowe memo	Pomoc dydaktyczna składająca się z min. 12 pojemników z przykrywkami. Średnica pojemnika to ok. 5 cm. W pojemnikach np. metalowe kuleczki, szklane kuleczki, dzwoneczki. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie.	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
85	Memo dźwiękowe	Gra dydaktyczna składająca się z ok. 16 klocków dźwiękowych, kolorowej kostki, planszy do gry, notesu oraz instrukcji obsługi. Całość zapakowana w opakowaniu o wymiarach ok. 25x24x60 cm	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
86	Moje pierwsze dźwiękowe lotto	Gra dydaktyczna składająca się z ok. 6 laminowanych kart do gry, ok. 30 plastikowych żetonów, płyty CD z nagraniem. Wym. karty: ok. 33x23 cm +/- 10% Całość zapakowana	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
87	Labyrinty grafomotoryczne dwustronne	Pomoc dydaktyczna składająca się z jednej dwustronnej płytki z wyślizbaną ścieżką z wzorem grafomotorycznym oraz drewnianego pióra. Labyrinty wykonane z litego drewna lub materiału o takich właściwościach. Wymiary: max 35x15 cm. Każda płytka o innym wzorze. Całość w opakowaniu zapewniającym bezpieczne przechowywanie	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
88	Literki edukacyjne	Gra edukacyjna składająca się z ok. 30 drewnianych tabliczek z wydrążonymi dużymi literkami. Wymiary tabliczek: max 7x5x0,5 cm. Całość w opakowaniu	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
89	Labyrinty grafomotoryczne duo	Pomoc dydaktyczna składająca się z jednej dwustronnej płytki z wyślizbanym wzorem grafomotorycznym (taki sam wzór z prawej i lewej strony) Po obu stronach na sznurku drewniane pióra. Wzór grafomotoryczny: jabłko, spirala, serce. Labyrinty wykonane z litego drewna lub materiału o takich właściwościach. Wymiary: max 40x20 cm. Całość w opakowaniu	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
90	Cyferki i znaki matematyczne	Gra edukacyjna składająca się z min. 29 drewnianych tabliczek z wydrążonymi cyframi od 1 do 9 i znakami matematycznym (* - = < > *). Cyfry w oraz znaki winny różnić się kolorami. Wymiary tabliczek: max. 7x5x0,5 cm. Całość w opakowaniu	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
91	Płytki dotykowe: kształty	Pomoc dydaktyczna składająca się z min. 13 twardych podkładek z figurkami o max. wymiarach 16x13 cm. Na każdej płytce nadruk	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
92	Płytki dotykowe: kropki	Pomoc dydaktyczna składająca się z min 10 twardych podkładek z nadrukowanymi kropkami (16x13 cm). Na każdej płytce nadruk różnej ilości kropek z gruboziarnistego piasku. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
93	Płytki dotykowe: cyfry	Pomoc dydaktyczna składająca się z 10 twardych podkładek z cyframi o max. wymiarach 16x13 cm. Na każdej płytce nadruk cyfr od 0 do 9 z gruboziarnistego piasku. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
94	Płytki dotykowe małe litery piaskowe	Pomoc dydaktyczna składająca się z 26 piaskowych małych liter polskiego alfabetu nadrukowanych na twardej podkładce. Wymiary płytki max 16x13 cm. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
95	Łatwe wzory grafomotoryczne	Pomoc dydaktyczna składająca się z ok. 12 dwustronnych płytek. Wymiary płytek max. 25x22 cm. Po jednej stronie płytki wzory w wyróżnionym kolorze, z drugiej strony powierzchnia o jednolitym kolorze. W skład zestawu wchodzi 4 kredki akwarelowe w kolorze kontrastującym z powierzchnią płytki. Całość	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
96	Płytki dotykowe: duże litery piaskowe	Pomoc dydaktyczna składająca się z 26 piaskowych dużych liter polskiego alfabetu nadrukowanych na twardej podkładce. Wymiary płytki max 16x13 cm. Całość zapakowana w sposób uniemożliwiający ich zdekompletowanie	2	1	1	x	x	x	x	x	x	x	x	x
PAKIET IX - Zestaw pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć terapii SP7_SP13														
97	chusta animacyjna	Chusta edukacyjna - narzędzie do nauki i zabawy. Chusta o średnicy 3 metrów +/- 10% składająca się z 12 kłosek w	2	1	x	1	x	x	x	x	x	x	x	x
98	Grafomotoryczna plansza magnetyczna	Pomoc edukacyjna - magnetyczna plansza, usprawniająca rękę dziecka i przygotowuje dziecko do pisania rozwijając koordynację wzrokowo-ruchową. Plansza powinna posiadać wyślizbane korytarki przykryte przezroczystą płytką, w których umieszczone są kolorowe kuleczki. Kuleczki są namagnesowane, a przemieszczanie pisaka z metalową końcówką powoduje ich przemieszczanie. Plansza z dołączonymi kartonikami z poleceniami rozmieszczenia kuleczek według kolorów. Zadaniem jest rozprowadzenie kuleczek na planszy tak, jak to przedstawia wzorcowy kartonik. Zawartość: - drewniana plansza z pokrośnięciem o wymiarach max 30 x 30 cm - min. 16 kuleczek magnetycznych w 4 kolorach - magnetyczny pisak (z metalową końcówką) zamocowany na sznurku	2	1	x	1	x	x	x	x	x	x	x	x
99	Moje układanki. Ćwiczenia sylabowe do nauki czytania	Zestaw pomocy edukacyjnych do nauki czytania składający się z kompletów obrazków obejmujących naukę czytania wyrazów z dwoma sylabami otwartymi, trzema sylabami otwartymi, dwoma sylabami: otwarta+zamknięta oraz dwoma sylabami zamknięta+otwarta. W skład każdego kompletu wchodzi następujące elementy: 1. Obrazek; 2. Przecięty obrazek z podpisem; 3. Podpis - cały wyraz do czytania;	2	1	x	1	x	x	x	x	x	x	x	x
100	Przygoda z głoskami syczącymi i szumiącymi - gra edukacyjna	Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa służąca ćwiczeniu słuchu fonemowego, wymowy wyrazów zawierających głoski syczące (s, z, c, dz) i szumiące (sz, ż, cz, dż), uczy wyróżniania głosek w wyrazach, doskonałe liczenie.	2	1	x	1	x	x	x	x	x	x	x	x

101	Glottodywanik - tabliczka mnożenia	Glottodywanik dywanik przedstawiający tabliczkę mnożenia w formie prostej macierzy dwuwymiarowej. Minimalna wielkość kompletu musi pozwalać na wygodne poruszanie się dzieci po powierzchni ok. 250x100 cm. Dopuszcza się łączenie więcej niż jednego dywanika aby uzyskać minimalną powierzchnię	2	1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
102	Domino - mnożenie do 100 (4 układanki)	Zestaw zawiera 4 układanki domina, o różnym stopniu trudności a każda z nich znakowana jest kolorystycznie dla łatwego sortowania. Gra polega na układaniu kostek domina tak by dopasować działania po jednej stronie klocka z jego wynikiem na innym klocko. Ograniczeniem jest wynik nie większy niż 100. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o bezpiecznie wykończonych rogach. 4 komplety domina każdy komplet zawiera 24 duże kostki domina ok. (8 x 4 cm) wykonane z grubego	2	1	x	1	x	x	x	x	x	x	x
PAKIET X - Pomoce edukacyjno-terapeutyczne do prowadzenia zajęć szkolnych - SP7, SP8, SP13 - 2kpl.													
103	Zestaw półkuli sensorycznych	Kołczate półkule sensoryczno-równoważne - przyrząd terapeutyczny. Może być wykorzystywany do tygowej stymulacji Pomoc dydaktyczna wspierająca ćwiczenie koncentracji Gra elektroniczna polegająca na przeprowadzeniu "różdżki" zakończonej niedomkniętym okręgiem o średnicy około 3 cm wokół powyginanej obręczy zabawki. Dotknięcie obręczy różdżki winno być sygnalizowane np. donośnym dźwiękiem. Zestaw składa się co najmniej z: plastikowej podstawki, metalowego prętu, wykonanej z metalu „różdżki”.	3	1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
104	Druciany brząk	Co najmniej 12 pojemników drewnianych z dokręcaną pokrywką. Pomoc służąca do kształtowania spostrzegawczości. W każdym z pojemników powinna być ta sama zawartość, co trzeba stwierdzić poprzez porównanie dźwięków.	3	1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
105	Posłuchaj i zgadnij	Pomoc edukacyjna umożliwiająca rozwijanie u dziecka zdolności ruchowych i koncentracji. Wymiary min.: 15 x 2 x 19 cm	6	2	2	2	x	x	x	x	x	x	x
106	Konik przewlekanka	Zestaw 6 dwustronnych, czarnych płytek, na których nadrukowano na szaro wzory i rysunki. Za pomocą białych kredek dziecko pisze po śladach wzorów. Zapisane linie można zmywać za pomocą wilgotnej ściereki. Wzór nie powinien zmywać się na sucho lub podczas pisania.	3	1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
107	grafomotoryczne: zestaw wzorów dwustronnych-łatwe wzory,	Zestaw 6 dwustronnych, czarnych płytek, na których nadrukowano na szaro wzory i rysunki. Za pomocą białych kredek dziecko pisze po śladach wzorów. Zapisane linie można zmywać za pomocą wilgotnej ściereki. Wzór nie powinien zmywać się na sucho lub podczas pisania.	3	1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
108	zestaw wzorów dwustronnych-trudne wzory	Zestaw 6 dwustronnych, czarnych płytek, na których nadrukowano na szaro wzory i rysunki. Za pomocą białych kredek dziecko pisze po śladach wzorów. Zapisane linie można zmywać za pomocą wilgotnej ściereki. Wzór nie powinien zmywać się na sucho lub podczas pisania.	3	1	1	1	x	x	x	x	x	x	x
PAKIET XIII - Wyposażenie pracowni matematycznej - pomoce dydaktyczne - Gim nr 3, Gim nr 4, Gim nr 5													
109	pakiet do rachunku prawdopodobieństwa	Pakiet zawiera elementy wykorzystywane tradycyjnie do przeprowadzania doświadczeń i zadań z rachunku prawdopodobieństwa, w tym model Binostat, czyli Deskę Galtona, przeznaczone do demonstracji zagadnień z zakresu rachunku prawdopodobieństwa, m.in. próby losowe / rozkład losowy, rozkład dwumianowy. Skład min:	3	x	x	x	x	1	1	1	x	x	x
110	domina porównujące objętość	Domino matematyczne utrwalające wiedzę na temat objętości brył matematycznych. Zestaw zawierać powinien 24 tabliczki domina wykonane z trwałego materiału. Na każdej po jednej stronie znajduje się objętość bryły wyrażona liczbowo w m ³ , po drugiej stronie rysunek, na którym przedstawiony sześcián lub prostopadłościan z wymiarami.	3	x	x	x	x	1	1	1	x	x	x

111	geometria -zeszyt plansz,	Zestaw składać się powinien z min 10 szt. plansz formatu ok. 100x70 cm Plansze wykonane z kartonu powlekanego, oprawione w listwy, gotowe do zawieszenia. Zestaw zawiera minimum: -rodzaje kątów płaskich -trójkąty -czworokąty -okrąg, koło -pola i obwody figur płaskich -pola i obwody figur przestrzennych -graniastosłupy -ostrosłupy -wielościiany foremne -bryły obrotowe	3	x	x	x	x	1	1	1	x	x	x
112	układanka Schubert mnożenie i dzielenie do 1000	Układanka edukacyjna o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane zadania lub odpowiedzi – zgodnie z zakresem określonym przez tytuł. Zadanie polega na ułożeniu trójkątów, przez dopasowanie odpowiedzi do zadań tak, aby stykające się elementy pasowały do siebie wzdłuż każdego boku. 2 układanki po min. 24 elementy; łącznie min. 48 kart (o boku ok. 6 cm). Zestaw winien być wyposażony we wkładkę do sortowania.	3	x	x	x	x	1	1	1	x	x	x
PAKIET XIV - Pomoc dydaktyczne do prowadzenia zajęć Gim nr 4													
113	NOWE HISTORYJKI SPOŁECZNE	Zestaw min. 150 historyjek, które uczą umiejętności społecznych dzieci z autyzmem, zespołem Aspergera i ich rówieśników. W zestawie płyta CD	1	x	x	x	x	1	x	x	x	x	x
114	Statki sylabowo- ortograficzne (gra dydaktyczna)	Pomoc dydaktyczna oparta na popularnej grze w statki. Pomoc służy do ćwiczeń: percepcji wzrokowej, koordynacji słuchowo-wzrokowo-ruchowej, orientacji przestrzennej, analizy i syntezy wzrokowej i słuchowej, techniki czytania i pisanie metodą sylabową, prawidłowego zapisu wyrazów z ortogramami. Składa się z ofoliowanych zestawów kart i suchościeralnych pisaków do pisani apo folii dających możliwość wielokrotnego	1	x	x	x	x	1	x	x	x	x	x